

# DOĞRU VE YANLIŞ SİNYAL KILAVUZU

## 1. GİRİŞ

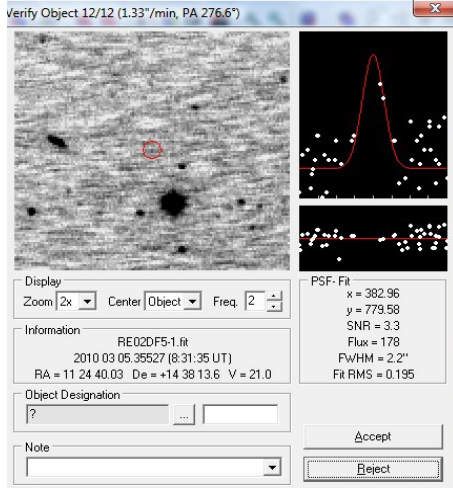
Başarılı bir keşif kampanyasının arkasında yatan en önemli şey doğru ve yanlış sinyalleri birbirinden ayırt edebilmektir. Görüntülerdeki tüm hareketli olan şeyler asteroit değildir. Bu açıdan öğrencilerin doğru ve yanlış sinyalleri belirlemeleri ve sadece ve sadece doğru sinyalleri (asteroitleri) ölçmeleri önemlidir.

Bir cismin doğru bir sinyal yani asteroit olabilmesi için aşağıdaki kriterleri sağlaması gerekir:

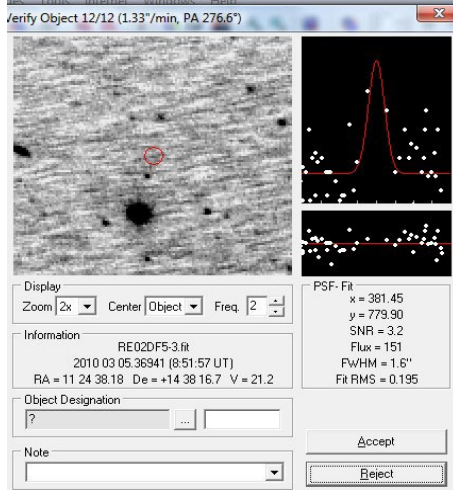
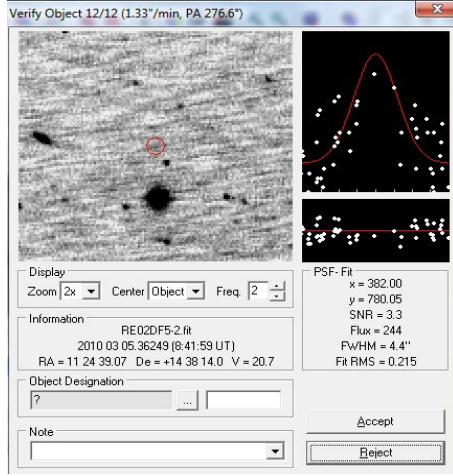
- Düz bir çizgi üzerinde ilerlemeli
- Sabit bir hızla hareket etmeli
- Parlaklığı görece sabit kalmalı

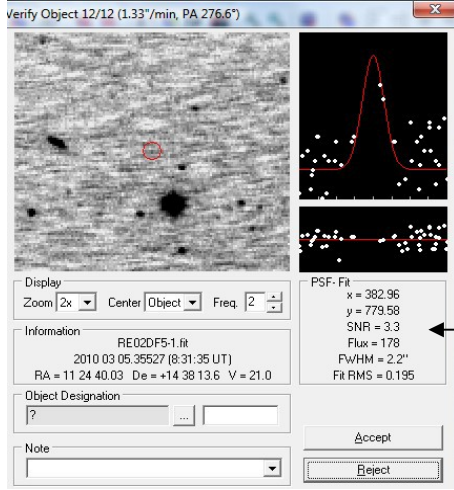
Basit bir şekliyle öğrenciler ekran üzerindeki cismin düz bir çizgi üzerinde ilerleyip ilerlemediğini anlamak için bir cetvel aracılığıyla ölçüm yapabilirler. Cisim ekrana yerleştirilen bir cetvel boyunca ilerliyorsa, asteroittir. Düz bir çizgi üzerinde ilerlemeyen cisimler MPC raporunda rapor edilmemelidir.

## 2. YANLI  S NYAL  RNEKLER 

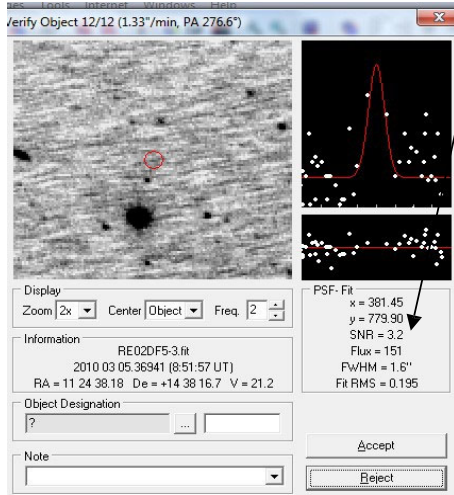
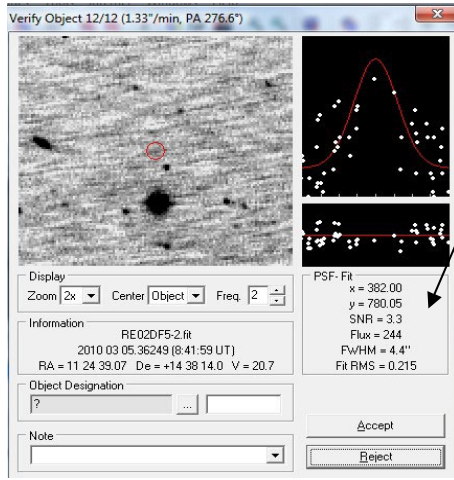


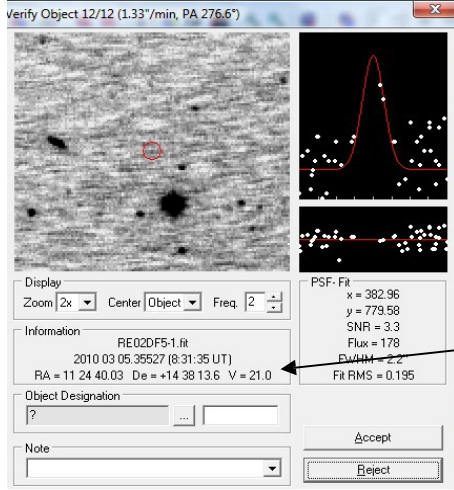
Bu cisim kabul edilmedi       beyaz noktalar kırmızı   zgilerden   ok fazla sa ılmış durumda.



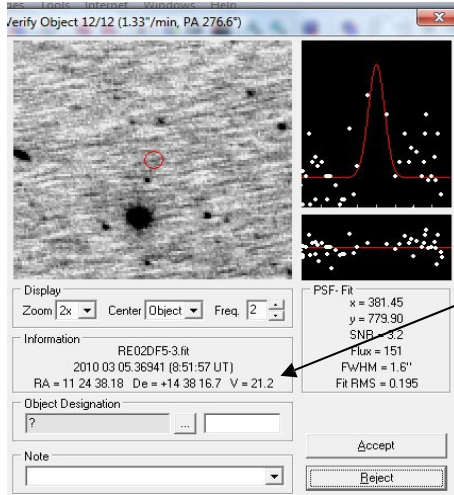
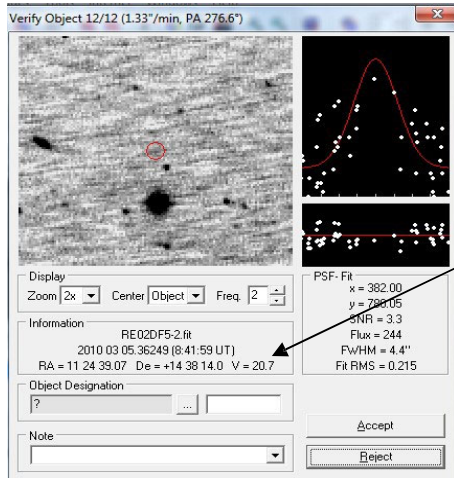


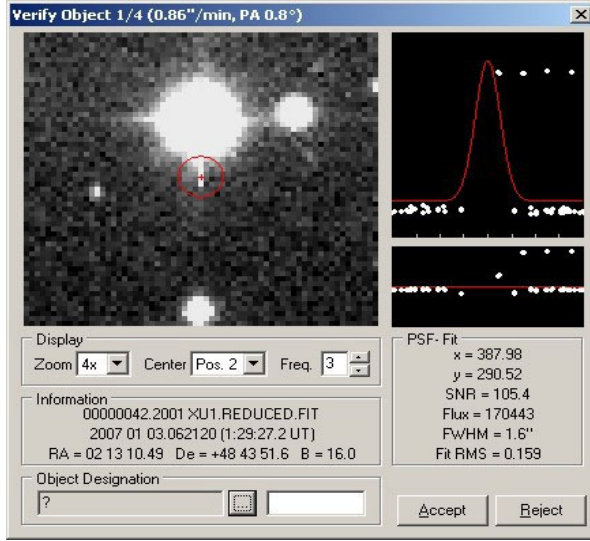
Bu cisim reddedildi      SNR deęeri 5.0'ın altında.





Bu cisim reddedildi çünkü parlaklık değeri 1 kadirden fazla değişmekte.





Buna benzer Őeyler bir yıldıztan kaynaklı sat rasyondur. Bunlar rapora dahil edilmemelidir.

### 3. DOĞRU SİNYAL ÖRNEKLERİ

Aşağıdaki örnekler doğru sinyalleri (asteroitleri) göstermektedir. Bunlar boyut, parlaklık ve şekil olarak farklılık gösterebilirler. Asteroitler düz bir çizgi üzerinde ilerliyor olmalı, sabit bir hızla ilerliyor olmalı ve parlaklığı çok fazla değişmemeli. Yuvarlak veya eliptik şekle sahip olmalılar.

